

Cosplay Wettbewerbsbestimmungen der

U N I S I  N

Inhalt

Allgemeine Wettbewerbsbestimmungen	2
Cosplay Catwalk	4
Unision Cosplay Contest	5
Ablauf	7
Anmeldungsspezifikationen	7
CRC Code ermitteln	8
Datenschutz und Leistungsschutzrechte	8

Allgemeine Wettbewerbsbestimmungen

- Die Teilnehmerzahl kann je nach Wettbewerb auf eine bestimmte Anzahl limitiert werden.
- Die Unision behält sich vor, Teilnehmer zu jeder Zeit, auch nachträglich, von der Teilnahme auszuschliessen, sollten die Bedingungen nicht erfüllt sein.
- Das Urteil der Jury ist nicht anfechtbar und ist verbindlich. Es kann nachträglich nicht geändert werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
- Jedem Teilnehmer ist es jederzeit erlaubt aus dem Wettbewerb auszusteigen. Es entstehen keine zusätzlichen Kosten.
- Es besteht bei Ausschluss, Absage oder sonstigen Umständen kein Anspruch auf Rückerstattung jeglicher Kosten wie beispielsweise für Ticket, Anfahrt oder Hotel.
- Es wird keine Rangliste erstellt und nur die Gewinner werden veröffentlicht. Die Platzierung anderer Teilnehmer bleibt unbekannt.
- Wettbewerbsteilnehmende, die Kostüme, Symbolik, Handlungen oder Aussagen verwenden, die sexistisch, rassistisch, rechtsextrem sind oder in irgendeiner anderen Form gegen die gesetzlichen Bestimmungen der Schweiz oder Regeln der Veranstaltung verstossen, können vom Wettbewerb umgehend ausgeschlossen werden. Entscheidungen der Teammitglieder sind endgültig.
- Historisch inspirierte Kostüme und Bilder müssen von Teammitgliedern der Organisation bewilligt werden, bevor sie auf der Bühne gezeigt werden. Kostüme mit Beziehungen zu sensitiven Geschichtsthemen, wie faschistische Regimes, können verboten werden.
- Die Unision behält sich vor, aus technischen oder rechtlichen Gründen den Ablauf eines Wettbewerbs zu ändern oder vorzeitig zu beenden.
- Es sind keine Waffen oder Munition erlaubt, die unter das Waffengesetz fallen. Die genauen waffenrechtlichen Regelungen sind unter folgendem Link zu finden: [Waffenrechtliche Regelungen der Unision 2025](#)
- Besteht die Wahrscheinlichkeit, dass ein Auftritt die Zuschauer, Jury, Teilnehmer oder das Inventar gefährdet, kann dieser sofort abgebrochen werden.
- **Kostümregeln:**
 - Kostüme, die mit allen Elementen weiter als 2 Meter oder höher als 2,5 Meter sind, müssen beim Veranstalter gemeldet werden und bedürfen einer schriftlichen Bewilligung für die Teilnahme. Dies ist durch die Platzverhältnisse der Location bedingt.
 - Make-up und Farbe am Kostüm darf nicht abfärben.
 - Metallwaffen müssen fixiert am Körper getragen werden. Bewegliche Teile werden überprüft.
 - Fursuits und Morphsuits/Zentais sind erlaubt.

- **Accessoireregeln:**
 - Hörner, Stacheln usw. dürfen nicht spitz sein.
 - Das Cosplay darf keine scharfen oder rauen Kanten und Ecken haben.
 - Alltagsgegenstände wie Spazierstöcke oder Regenschirme sind erlaubt.
- **Waffenregeln:**
 - Die Waffenrichtlinien sind unter folgendem Link zu finden: [Waffenregelungen der Unision 2025](#)
 - Schaukämpfe sind nur während der Performance auf der Bühne erlaubt.
- **Bühnenregeln:**
 - Die Verwendung von Pyrotechnik ist auf der Bühne nicht erlaubt.
 - Die Verwendung von Luftschlangen, Papierschnipseln oder ähnlichen Elementen muss explizit von den Veranstaltern erlaubt werden.
 - Es sind keine Flüssigkeiten oder ähnliche Materialien (z.B. Kunstblut) erlaubt, welche die Bühne verschmutzen oder beschädigen können.
 - Flüssigkeiten müssen nachweislich für die Gesundheit unbedenklich und in sicher verschlossenen Behältern sein.

Cosplay Catwalk

- Jedes Kostüm, inklusive gekaufte Kostüme, LARP-Charaktere, Furrries, Steampunker, Mittelaltergewandungen, Original Designs etc. sind erlaubt.
- Eine Teilnahme ist alleine, zu zweit oder in der Gruppe möglich.
- Die Zeit auf der Bühne ist auf maximal 30 Sekunden begrenzt.
- Anmeldeformulare liegen beim Einlass auf.
- Mindestens 10 Minuten vor dem Start des Catwalks müssen sich die Teilnehmenden vor der Bühne einfinden. Bitte ordnet euch nach eurer Startnummer.
- Der Catwalk wird nicht bewertet und es gibt keine Preise.

Unision Cosplay Contest

- Teilnehmende haben am Tag des Unision Cosplay Contests freien Eintritt. Entsprechend werden sie auf der Gästeliste notiert.
- Jeder Teilnehmer muss mindestens 14 Jahre alt sein, um bewertet zu werden. Jüngere Personen können teilnehmen und Rückmeldungen der Jury bekommen, werden jedoch nicht zur offiziellen Bewertung zugelassen.
- Von der Teilnahme ausgeschlossen sind die Mitglieder des Organisationskomitees, der Jury sowie Ehrengäste, welche durch die Unision eingeladen wurden.
- Jeder, der sein Kostüm selbst gemacht hat, darf am Contest teilnehmen. Erlaubt sind Eigenkreationen, lizenzierte Designs oder auch Fanarts. Es muss jedoch ein Referenzbild geben.
- Das Kostüm muss selbst getragen werden, es ist nicht erlaubt ein Modell zu benutzen.
- Das Kostüm muss während der gesamten Dauer des Wettbewerbs, einschliesslich der Preisverleihung, getragen werden.
- Es ist nicht erlaubt, mit demselben Cosplay an mehreren Wettbewerben an der Unision teilzunehmen (dies gilt nicht für den Cosplay Catwalk).
- Die Anmeldung erfolgt über das Google Formular (.gform). Die Links für die verschiedenen Contests sind auf der jeweiligen Seite zu finden.
- Vor Beginn der Auftritte haben sich die Teilnehmenden hinter der Bühne einzufinden. Die Zeit wird von der Jury zum Bewerten der Kostüme genutzt und kann für letzte Vorbereitungen der Auftritte verwendet werden. Der genaue Zeitpunkt wird den Teilnehmern spätestens eine Woche vor der Unision mitgeteilt.
- Dateien (Bild, Audio und Video) müssen in einem Cloud-Ordner abgelegt werden, auf welchem den Organisatoren Zugriff gewährt wird. Links (YouTube etc.) werden nicht akzeptiert. Audio- und Videodateien, die nicht den Anmeldungsspezifikationen entsprechen, können nicht berücksichtigt werden.
- Der Auftritt für Gruppen und Duos darf nicht länger als 4 Minuten dauern. Einzelteilnehmer haben eine maximale Auftrittslänge von 2 Minuten zur Verfügung.
- Es ist mindestens ein gutes Bild der Front- und Rückansicht des dargestellten Charakters in der umgesetzten Version im Cloud-Ordner abzulegen. Zusätzliche Waffen, Accessoires, Begleiter usw., welche nicht auf dem Charakterbild sind, müssen als separate Bilder abgelegt werden. Die Figuren und Objekte auf allen Bildern müssen klar und detailliert erkennbar sein.
- Es sind mindestens 6 Work in Progress Bilder vom Cosplay und den zugehörigen Waffen, Accessoires usw. im Cloud-Ordner abzulegen. Die abgebildeten Objekte müssen klar und detailliert erkennbar sein.
- Eine Bearbeitung der Referenz- und Work in Progress Bilder ist nicht erlaubt.

- Es ist ein gutes Bild des Cosplays in der umgesetzten Version im Cloud-Ordner abzulegen. Dieses Bild darf bearbeitet sein und zählt nicht für die Bewertung des Cosplays.
- Sollte die Cloud-Ordner Möglichkeit nicht funktionieren, muss unverzüglich mit den Organisatoren über contest@unision.ch Kontakt aufgenommen werden, um eine andere Lösung zu finden.
- Die Teilnahme ist erlaubt für Einzelpersonen, Duos oder Gruppen mit bis zu 6 Personen.
- Das Cosplay muss zu mindestens 80 Prozent selbst gemacht sein (40 Prozent für Beginners Contest). Kleine Accessoires wie Schuhe dürfen gekauft sein. Gekaufte Teile, welche massgeblich verändert wurden und nicht mehr als gekauft erkennbar sind, zählen als selbstgemacht. Gekaufte Teile werden nicht bewertet. Die Teilnehmer müssen klarstellen, welche Teile selbst gemacht sind und welche nicht.
 - o Für Kostüme können Techniken wie Lasercut, 3D Druck und Ähnliches verwendet werden. Sollten die Files nicht selbst erstellt worden sein, muss dies mitgeteilt werden. Die Bearbeitung, Bemalung, Finishing etc. wird dennoch bewertet.
- Falls weniger als 80 Prozent (40 Prozent für Beginners Contest) selbst gemacht wurde, besteht die Möglichkeit, vom Contest ausgeschlossen zu werden.

Fragen und Wünsche bitte an contest@unision.ch senden.

Alle Cosplay-Regeln und die Bewertungskriterien findest du hier:

<https://unision.ch/cosplay>

Ablauf

Um einen reibungslosen Auftritt sicherstellen zu können, benötigen wir einen klaren Ablauf des Auftritts. Dieser soll alle Aktionen beinhalten, wie zum Beispiel: Startpunkt der Datei, Lichteffekte, Lautstärke. Sofern es die Technik zulässt, versuchen wir den Wünschen zu entsprechen. Wir bitten um Verständnis, dass nicht alle Wünsche erfüllt werden können. Der gewünschte Ablauf muss zusammen mit den sonstigen Dateien im Cloud-Ordner abgelegt werden. Fragen bitte direkt an contest@unicon.events senden.

Anmeldungsspezifikationen

Um einen reibungslosen und fehlerfreien Ablauf am Cosplay Wettbewerb gewährleisten zu können, stellen wir einige Anforderungen.

Datei

Pro Teilnehmer akzeptieren wir **eine** Datei (Video und/oder Audio) für die Show. Es muss sich um eine Datei handeln. YouTube-Links oder sonstige Streams werden nicht akzeptiert.

Probleme mit einer Datei

Problem	Lösung
Pause benötigt im Video/Audio	Video: Schwarze Szene für die benötigte Länge einfügen Audio: Stille Stelle einfügen
Mehrere Video-/Audiodateien	Mit Hilfe von Video-/Audioprogramm zusammenschneiden
Video/Audio zu lange	Mit Hilfe von Video-/Audioprogramm kürzen

Dateiformate

Damit die Dateien problemlos abgespielt werden können, müssen sie in einem gängigen Format vorliegen.

- Audiocodec: MP3, AAC, WAV
- Videocodec: h264, Xvid
- Videocontainer: MKV, AVI, MP4

Anmerkungen

- Es werden keine WMA, WMV oder ASF Dateien akzeptiert!
- Die Datei darf nicht grösser als 150 MB sein. Der Qualitätsregler des Codecs muss nicht auf 100% stehen!

- Werden verschiedene Audiospuren zusammengeschnitten, ist es wichtig, dass diese normalisiert werden (Audio- und Videoprogramme können dies). Das heisst, dass die verschiedenen Spuren die gleiche Lautstärke haben.

Datenkonsistenz

Damit wir sicherstellen können, dass wir die komplette Datei erhalten haben und sie nicht beschädigt ist, überprüfen wir diese mit einem CRC Code. Dazu brauchen wir zu jeder Datei den zugehörigen CRC Code.

CRC Code ermitteln

QuickSFV

Für Windows und Linux gibt es QuickSFV. Damit kann nach der Installation direkt mittels Rechtsklick auf die Datei eine SFV-Datei erzeugt werden (Create .SFV File). Durch diese Datei können wir die Video-/Audiodatei überprüfen.

<http://www.quicksfv.org/download.html>

MD5

Für Mac gibt es das Tool MD5. Damit kann eine MD5-Checksumme erzeugt werden. Mit dieser können wir die Video-/Audiodatei überprüfen.

<http://www.macwelt.de/tipps/Tipp-Terminal-Mit-Terminal-MD5-Pruefsumme-einer-Datei-berechnen-3206587.html>

Datenschutz und Leistungsschutzrechte

- Es gelten die gängigen Bestimmungen des schweizerischen Datenschutzgesetzes.
- Persönliche Angaben wie Name, Alter oder Telefonnummer können zur Durchführung der Veranstaltung und zur Kontaktaufnahme verwendet werden. Die Daten werden nicht an Dritte weitergegeben.
- Der Teilnehmer ist damit einverstanden, dass durch den Veranstalter Aufnahmen auf Ton-, Tonbild- oder Datenträger gemacht werden können.
- Der Teilnehmer tritt dem Veranstalter sämtliche Leistungsschutzrechte und sämtliche verwandten Schutzrechte ab für:
 - Die Aufnahme auf Ton-, Tonbild- oder Datenträger von Ton und Bilddateien zum Zwecke inhaltlich unbeschränkter zeitversetzter und nicht zeitversetzter Sendungen und einer zusätzlichen Weitersendung der Darbietung über Radio, Fernsehen oder über ähnliche existierende oder zukünftige Verfahren durch eine beliebige Anzahl Stationen sowie das Internet und zu Promotionszwecken;
 - Die Aufnahme auf Ton-, Tonbild- oder Datenträger für die Produktion und das weltweite Anbieten von Audio und/oder Video Podcasts (Mediendateien);

- Die Aufnahme auf Ton-, Tonbild- oder Datenträger zu Promotionszwecken und zur weltweiten Verbreitung und anderweitigen Wahrnehmbarmachung über Radio, Fernsehen, Internet oder ähnliche existierende oder zukünftige Verfahren; sowie
- Die Aufnahme auf Ton-, Tonbild- oder Datenträger für das weltweite direkte oder zeitversetzte Verbreiten und wahrnehmbarmachen durch Audio- und/oder Video Streaming (Empfangen von Audio- und Videodaten aus einem Computernetzwerk oder Internet und gleichzeitiges Wiedergeben dieser Daten).
- Diese Abtretungen erfolgen ohne geographische und zeitliche Einschränkungen und gelten weltweit. Der Teilnehmer bestätigt, zu diesen Abtretungen befugt und fähig zu sein.